

中国大学生计算机设计大赛浙江省级赛组委会函件

中大计浙赛函【2023】1号

关于举办“2023年(第16届)中国大学生计算机设计大赛浙江省级赛”的通知

各高等院校:

中国大学生计算机设计大赛入选2018全国普通高校学科竞赛排行榜,这是中国大学生计算机设计大赛的一件盛事。为进一步提升大学生计算机设计的实践教学水平,培养大学生的创新创业能力,服务浙江省文化创意产业的发展,培养经济和社会发展需要的优秀人才,经研究,决定举办2023年(第16届)中国大学生计算机设计大赛省级赛。现将本次大赛的具体事项通知如下:

一、组织机构

浙江省级赛是在中国大学生计算机设计大赛组织委员会指导下成立的省级赛,自2014年至今,已连续成功举办了9届。浙江省计算机设计大赛组委会由浙江省各参赛院校相关负责人组成。

浙江省级赛组委会负责制定竞赛选拔方案、执行国赛评审标准、组织竞赛巡视、审定竞赛奖次、处理竞赛异议,决定其它有关重大问题等。

为了扩大省赛影响力,省级赛将由杭州电子科技大学组织,由各高校轮流承办,2023年由浙江传媒学院承办。为确保评审工作的科学性与公正性,参赛作品由竞赛评审专家组负责评审,并评定作品奖次。竞赛评审专家组在浙江省大学生计算机设计竞赛专家库中抽取组成。

二、参赛对象

所有参赛对象须为全省各高校普通全日制在校大学生(以2023年6月为准)。参赛作品分本科组和高职组进行评审,参赛作者中有本科学生参加即视为本科组。

三、参赛形式

参赛作品统一由各参赛院校通过校赛选拔,以学校为单位统一报名参赛,不接受个人报名参赛。每件作品的团队成员人数参照国赛作品人数要求执行;一位选手的作品,指导教师数不得超过一位;两人以上参赛作品的指导教师数不超过两位。大赛各校联系人见附件2。

四、作品要求

1. 作品分类及主题符合国赛官网(<https://jsjds.blcu.edu.cn/>)要求,作品内容健康、科学、积极向上,有时代气息和创新意识。作品(指运行文件、演示文件、源文件)中不得出现学校及指导教师等信息,一经发现直接淘汰。

2. 所有作品须为我省在校大学生的原创作品,不得侵犯任何第三者的知识产权、名誉权、隐私权等。对于剽窃、抄袭或组委会有合理理由怀疑其真实性的作品,竞赛委员会有权拒绝其参加比赛或撤销奖项,并通报参赛选手所在学校,所在学校将被取消评选组织奖的资

格。对于已参加过往届竞赛但未获奖的作品未经任何修改不得再次参赛，对于已经获得同级别或高于本竞赛奖项的作品也不得参与本竞赛。

3. 参赛作品不得含蓄意毁坏、恶意干扰、秘密截取或侵占任何系统、数据或个人资料的任何病毒、破坏程序、电脑蠕虫或定时程序炸弹等程序，一经查明，将取消参赛资格或撤销奖项，并通报参赛选手所在学校。

4. 除非特别申明，竞赛组委会对参赛作品拥有非赢利性的使用权。

5. 大赛参赛作品类别设置如下：

2023年中国大学生计算机设计大赛浙江省级赛为对应的国赛选拔作品，将以国赛的各大类进行选拔赛。分设11个大类，分别是：（1）软件应用与开发；（2）微课与教学辅助；（3）物联网应用；（4）大数据应用；（5）人工智能应用；（6）信息可视化设计；（7）数媒静态设计；（8）数媒动漫与短片；（9）数媒游戏与交互设计；（10）计算机音乐创作；（11）国际生“学汉语，写汉字”。详细作品分类和参赛要求见附件3。

其中4个大类中的小类有企业赛题：大数据主题赛；信创软件应用与开发、区块链应用与开发；人工智能挑战赛；物联网专项赛。

（1）大数据应用大类的小类---大数据主题赛

企业赛题的详细技术资料 and 参赛说明，可查阅上海决赛区网站 <https://jsjds.dhu.edu.cn/>

（2）软件应用与开发大类的小类---信创软件应用与开发和区块链应用与开发

企业赛题的详细技术资料 and 参赛说明，可查阅济南决赛区网站 <http://jsjds.sdu.org.cn/>

（3）人工智能应用大类的小类---人工智能挑战赛

企业赛题的详细技术资料 and 参赛说明，可查阅人工智能挑战2023年赛题公告：
<http://jsjds.jscs.org.cn/2023/>

（4）物联网应用大类的小类--物联网专项赛

企业赛题的详细技术资料 and 参赛说明，可查阅厦门决赛区网站公告：
<https://jsjds.xmu.edu.cn/index.htm>

6. 所有参赛作品须提供：

①作品源文件或过程文件；②作品演示文件（用于网络评审及公示，其格式及要求详见参赛作品文档提交要求）；③说明文件和报名表。对递交材料不齐全的作品，竞赛委员会将有权对其进行降级或取消其参赛资格。各类别作品提交要求及提交文档报告模板先参考2022年版本附件4，等后续国赛组委会发布2023年版本后再修改完善。

五、表彰奖励

各类别作品分别设立一、二、三等奖，分别按参赛作品数量的8%、15%、22%以内确定。竞赛组委会对获奖的作品给予表彰奖励。对于作品获国赛一等奖，省赛将给予第一指导老师认定为“浙江省赛优秀指导教师”称号，并在后两届上推国赛同等条件下给予优先支持，2023年试执行，后续政策在4月底发布。

六、参赛作品数量及费用

参赛作品每学校每大类不超过8件。

每个参赛作品的报名费为150元。用于赛务运营和作品评审。

七、竞赛日程安排

4月初开放注册与网上 <https://2023.jsjds.com.cn/> 报名(报名数据网站如有变化后续再更新)，4月初浙江省赛网 (<http://hz.hustoj.com>) 发布参赛指南。浙江省上推国赛的作品按照国赛组委会的相关规定执行,4月底拟发布《2023年浙江省国赛推送新规则通知》。

5月9日前各院校以学校为单位将“参赛作品汇总表、汇款转帐凭证”邮件到竞赛信箱 cuzfan@126.com (浙江传媒学院 张帆老师)。

5月10日-15日进行初赛评审,5月22日前并确定推送国赛名单。

5月30日前,完成国赛注册、报名、最后作品修改与上传等工作。

6月初开始国赛进行网评,并确定部分入围不答辩的三等奖作品(以国赛官网通知为准)。

7月-8月,入围国赛作品参加国赛决赛。

请各高校积极投入,认真做好参赛工作。

中国大学生计算机设计大赛浙江省级赛组委会

2023年2月20日



附件1 2023年浙江省级赛通知(盖章)

附件2 浙江省级赛各校联系人

附件3 第16届大赛内容分类及参赛要求

附件4 参赛作品文档提交要求(可以先参考2022年,后续国赛官网会公布2023版)